

Лекция 6. Плоскость и прямая в пространстве

Координатное пространство. Уравнение поверхности

Пусть $\mathbb{R}^3 = \{(x; y; z) : x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}, z \in \mathbb{R}\}$ – множество точек координатного пространства.

Если $S = \{M(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 : F(x; y; z) = 0\}$ – некоторая поверхность, то $F(x; y; z) = 0$ – **уравнение поверхности** S (рис. 6.1).

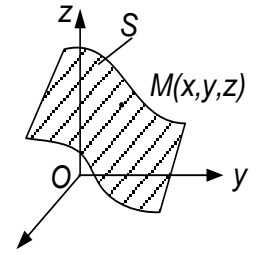


Рис.6.1

Например, уравнение сферы радиуса R , с центром в точке $M_0(x_0; y_0; z_0)$:

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2.$$

Общее уравнение плоскости в пространстве

В координатном пространстве $Oxyz$ рассмотрим некоторую плоскость P . Пусть задана точка $M_0(x_0; y_0; z_0) \in P$ и любой ненулевой вектор $\vec{N}(A, B, C)$ перпендикулярный плоскости P , называемый **вектором нормали** плоскости P (рис. 6.2).

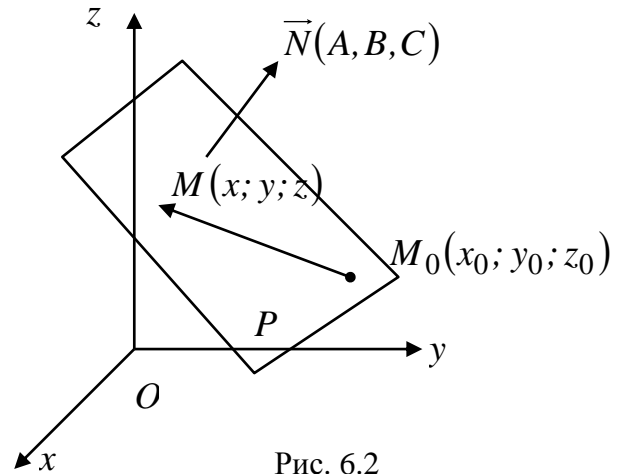


Рис. 6.2

Для любой точки $M(x; y; z) \in P$, вектор $\vec{M_0M} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0) \perp \vec{N}$, т.е. $\vec{N} \cdot \vec{M_0M} = 0$ или

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad (6.1)$$

Итак, уравнение произвольной плоскости (6.1) – это линейное уравнение относительно координат x, y, z текущей точки M плоскости P . Его общий вид:

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (6.2)$$

Обратно, можно показать, что любое линейное уравнение задает некоторую плоскость.

Уравнение (6.2) называется **общим уравнением плоскости** в пространстве.

Неполные уравнения плоскости:

1) $Ax + By + Cz = 0$ ($D = 0$).

Координаты точки $O(0; 0; 0)$ удовлетворяют уравнению плоскости, т.е. плоскость проходит через начало координат;

2) какой-то один из коэффициентов A, B, C обращается в нуль:

а) $Ax + By + D = 0$ ($C = 0$). Тогда в качестве нормали можно взять вектор $\vec{N}(A; B; 0) \Leftrightarrow \vec{N} \perp Oz$, т.е. плоскость параллельна оси Oz ;

б) $By + Cz + D = 0$ ($A = 0$) – уравнение плоскости параллельной Ox ;

в) $Ax + Cz + D = 0$ ($B = 0$) – уравнение плоскости параллельной Oy ;

3) два коэффициента равны 0: $A = B = 0, C \neq 0 \Rightarrow Cz + D = 0, z = -\frac{D}{C}$;

$z = z_0$ – уравнение плоскости, перпендикулярной оси Oz .

Замечание. В общем уравнении плоскости (6.2) все три коэффициента A, B, C не могут одновременно равняться нулю, так как $\vec{N}(A; B; C) \neq \vec{0}$.

Уравнение плоскости, проходящей через три точки

Пусть три точки $M_0(x_0; y_0; z_0), M_1(x_1; y_1; z_1), M_2(x_2; y_2; z_2)$ не лежат на одной прямой. Найдем уравнение плоскости P , проходящей через эти точки. Если обозначить

$$\vec{a} = \overrightarrow{M_0M_1} = (a_x; a_y; a_z), \vec{b} = \overrightarrow{M_0M_2} = (b_x; b_y; b_z),$$

то $M(x; y; z) \in P \Leftrightarrow$ векторы $\overrightarrow{M_0M}, \vec{a}, \vec{b}$ – компланарны $\Leftrightarrow \overrightarrow{M_0M} \vec{a} \vec{b} = 0 \Leftrightarrow$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = 0.$$

После раскрытия определителя получим общее уравнение искомой плоскости.

Угловые соотношения между плоскостями

Пусть заданы две плоскости:

$$P_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0; \vec{N}_1 = (A_1; B_1; C_1),$$

$$P_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0; \vec{N}_2 = (A_2; B_2; C_2).$$

Угол между плоскостями это один (любой) из двух двугранных углов, который можно измерить линейным углом φ (рис.6.6). Очевидно, что можно

взять $\varphi = (\vec{N}_1, \vec{N}_2)$. Тогда
$$\cos \varphi = \frac{|\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2|}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|}.$$

Частные случаи.

Условие параллельности плоскостей (рис.6.3)

$$P_1 \parallel P_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \parallel \vec{N}_2 \text{ или } \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}.$$

Если $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$, то плоскости совпадают.

Условие перпендикулярности плоскостей

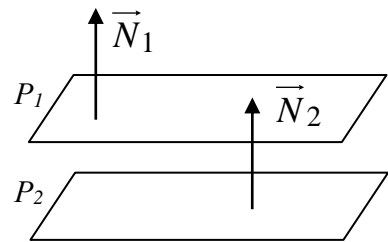


Рис.6.3

$$P_1 \perp P_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \perp \vec{N}_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = 0 \text{ или } A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$$

Расстояние от точки до плоскости.

Линейные неравенства трех переменных.

Пусть задано уравнение некоторой плоскости в пространстве
 $P: Ax + By + Cz + D = 0$.

Обозначим $\rho(M^*, P) = \delta$ – расстояние от точки $M^*(x^*, y^*, z^*)$ до плоскости P . Аналогично плоскому случаю можно показать, что

$$\delta = \frac{|Ax^* + By^* + Cz^* + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}},$$

а линейные неравенства трех переменных задают полупространства, на которые разделяет плоскость множество точек координатного пространства:

$\Pi^+ = \{M(x, y, z): Ax + By + Cz + D > 0\}$ – это полупространство, на которое "указывает" вектор нормали, а

$\Pi^- = \{M(x, y, z): Ax + By + Cz + D < 0\}$ – это другое полупространство.

Общие уравнения прямой в пространстве

Пространственную кривую Γ – линию пересечения поверхностей S_1 и S_2 задают в виде системы уравнений этих поверхностей:

$$\Gamma = S_1 \cap S_2 : \begin{cases} F_1(x; y; z) = 0; \\ F_2(x; y; z) = 0. \end{cases}$$

Тогда прямую можно представить как линию пересечения двух плоскостей (рис. 6.4):

$$l : \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases} \quad (6.3)$$

Уравнения (6.3) называются **общими уравнениями** прямой l в пространстве.

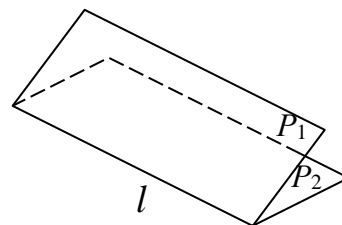


Рис. 6.4

Канонические уравнения прямой в пространстве

Пусть для прямой l (рис.6.5) заданы:

точка $M_0(x_0; y_0; z_0) \in l$ и $\vec{0} \neq \vec{a} = (m; n; p)$ – направляющий вектор прямой l ($\vec{a} \parallel l$).

Для любой точки $M(x; y; z) \in l$, вектор $\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0) \parallel \vec{a}$, т.е. получим по условию коллинеарности векторов

а) $\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}$ – **канонические**

уравнения прямой в пространстве или

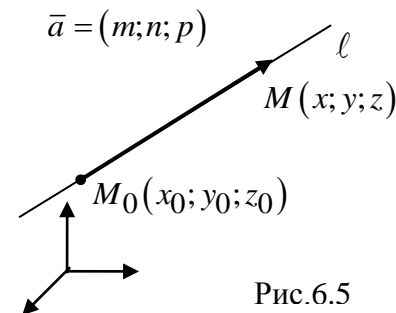


Рис.6.5

б) $\exists t \in \mathbb{R} : \overrightarrow{M_0M} = t \cdot \vec{a}$, т.е.

$$\begin{cases} x = x_0 + tm, \\ y = y_0 + tn, \\ z = z_0 + tp. \end{cases} \text{ – параметрические уравнения прямой в пространстве.}$$

Переход от общих уравнений прямой к каноническим (параметрическим)

Пример 1. Даны $l: \begin{cases} x - y + z + 4 = 0, \\ 2x + y + 3z - 1 = 0 \end{cases}$ – общие

уравнения прямой. Перейти к параметрическим уравнениям.

1) $\vec{N}_1(1; -1; 1)$, $\vec{N}_2(2; 1; 3)$. В качестве направляющего вектора прямой l можно взять (рис.6.6): вектор

$$\vec{a} = \vec{N}_1 \times \vec{N}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -4\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}, \quad \vec{a} = (-4; -1; 3).$$

2) Найдем точку $M_0(x_0; y_0; z_0) \in l$, в качестве координат $(x_0; y_0; z_0)$ выбираем любое из бесчисленных решений исходной системы, например:

при $z = 0$, получим $\begin{cases} x - y + 4 = 0 \\ 2x + y - 1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 \\ y = 3; \end{cases} M_0(-1; 3; 0).$

Итак, получаем канонические уравнения прямой: $\frac{x+1}{-4} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z}{3}$ и

$$\begin{cases} x = -1 - 4t, \\ y = 3 - t, \\ z = 3t \end{cases} \text{ – параметрические уравнения. } \triangleright$$

Угол между прямыми, угол между прямой и плоскостью в пространстве

Угол между прямыми l_1 и l_2 с направляющими векторами $\vec{a}_1 = (m_1; n_1; p_1)$ и $\vec{a}_2 = (m_2; n_2; p_2)$ понимаем как угол φ между их направляющими векторами. Тогда, очевидно, что

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2}{|\vec{a}_1| \cdot |\vec{a}_2|} = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

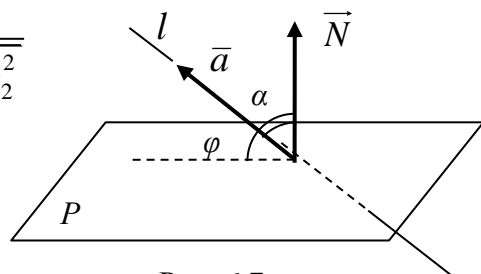


Рис. 6.7

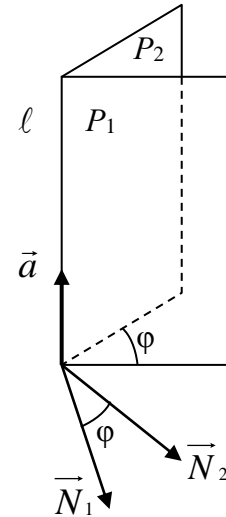


Рис.6.6

$$\text{a) } l_1 \parallel l_2 \Leftrightarrow \vec{a}_1 \parallel \vec{a}_2 \Leftrightarrow \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2};$$

$$\text{б) } l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow \vec{a}_1 \perp \vec{a}_2 \Leftrightarrow \vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0.$$

Угол φ между плоскостью P и непараллельной ей прямой l , можно определить как $\varphi = \frac{\pi}{2} - \alpha$, где угол $\alpha = (\vec{a}, \vec{N})$ (рис 6.7). Т.к. $\sin \varphi = \cos \alpha$, то

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{N}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{N}|}. \text{ Если } \varphi \text{ выбирать только острым углом, то:}$$

$$\sin \varphi = \frac{|mA + nB + pC|}{\sqrt{m^2 + n^2 + p^2} \cdot \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Частные случаи:

а) прямая и плоскость параллельны (рис.6.8.а):

$$l \parallel P \Leftrightarrow \vec{N} \perp \vec{a} \Leftrightarrow \vec{N} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow Am + Bn + Cp = 0;$$

б) прямая и плоскость перпендикулярны (рис.6.8.б):

$$l \perp P \Leftrightarrow \vec{N} \parallel \vec{a} \Leftrightarrow \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}.$$

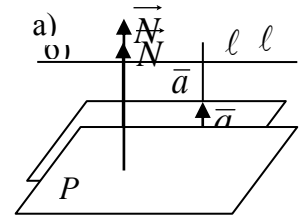


Рис.6.8

Пример 2. Найти точку пересечения прямой

$$l: \frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{3} = \frac{z-5}{2} \text{ и плоскости } P: 3x - y + z - 4 = 0.$$

$\triangleleft \vec{a} = (2; 3; 2)$ – направляющий вектор заданной прямой, $\vec{N} = (3; -1; 1)$ – вектор нормали плоскости: $\vec{N} \cdot \vec{a} = 6 - 3 + 2 \neq 0$, следовательно, прямая и плоскость не параллельны, т.е. точка пересечения существует (рис.6.9).

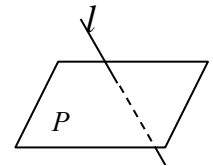


Рис.6.9

Перейдем к параметрическим уравнениям прямой: $l: \begin{cases} x = 1 + 2t, \\ y = -1 + 3t, \\ z = 5 + 2t. \end{cases}$

Подставим x, y, z в уравнение плоскости, тогда

$$3(1 + 2t) - (-1 + 3t) + 5 + 2t - 4 = 0,$$

$$5t + 5 = 0, t_0 = -1 \Rightarrow \begin{cases} x_0 = 1 + 2(-1) = -1 \\ y_0 = -4 \\ z_0 = 3 \end{cases}.$$

Ответ: $M_0(-1; -4; 3)$ – искомая точка пересечения. \triangleright